

EXAMEN FINAL DE METODOS NUMERICOS (MB536)

- SOLO SE PERMITE EL USO DE UNA HOJA DE FORMULARIO Y CALCULADORA
- ESCRIBA CLARAMENTE SUS PROCEDIMIENTOS
- PROHIBIDO EL USO DE CELULARES U OTROS EQUIPOS DE COMUNICACION ELECTRONICA
- DURACION: 110 MINUTOS

Problema 1

Sea el sistema de ecuaciones no lineales: $y^2 + x^2 + 5 = 8x$
 $xy^2 + x + 2 = 8y$

- (1 P) Bosqueje a mano alzada y localice las raíces, indicando valores aproximados al entero más cercano a la raíz.
- (1.5 P) Determine la raíz más alejada del origen de coordenadas realizando 02 iteraciones paso a paso usando el algoritmo de Newton-Raphson para sistemas, a partir del valor obtenido en a), muestre el error usando norma infinita.
- (1.5 P) Encuentre una fórmula del algoritmo de punto fijo convergente aplicando el criterio de convergencia para la raíz buscada en b).
- (1 P) Realice tres iteraciones de la fórmula encontrada en c) a partir del valor inicial dado en a) y muestre el error (el cual debe ser decreciente).

Problema 2

Un móvil se mueve verticalmente hacia arriba de acuerdo a la siguiente data:

t (seg)	0	0.2	0.4	0.6	0.8	1
y (m)	1	1.4	1.6	1.8	2.1	2.3

Se desea ajustar estos datos a la función $y = Ln(at + be^t)$

- (2 P) Hallar a y b óptimos para un ajuste por mínimos cuadrados
- (1 P) Determine el factor de regresión y comente sus resultados
- (1 P) Estime la velocidad en $t=0.4$ s, usando la fórmula de diferenciación central de 3 puntos de la tabla y compárela con la derivada de la función de ajuste. ¿Cuál considera más precisa?
- (1 P) Escriba un programa en MATLAB para resolver la parte (b)

Problema 3

Sea la integral con límite infinito:

$$\int_1^{\infty} e^{-x}\sqrt{x} dx$$

- (1.5 P) Aproxime la integral reemplazando el límite infinito por un valor $b=11$ aplique el Método de Simpson 1/3, con $h=1$.
- (1.5 P) Haga el cambio de variable $x=1/t$ y aproxime la nueva integral con límites finitos usando la regla del rectángulo dividiendo el intervalo en 8 particiones iguales.
- (1.5 P) Resuelva la integral dada en b) aplicando la Cuadratura de Gauss con $N=3$.
- (0.5 P) Evalúe el error para cada caso el valor exacto es 0.4916517 y comente sus resultados.

Problema 4

La ecuación siguiente se utiliza para modelar la deflexión del mástil de un bote sujeto a la fuerza del viento:

$$\frac{d^2y}{dz^2} = \frac{f(z)}{2EI}(L - z)^2$$

Donde $E=1.25 \times 10^8$, es el módulo de Elasticidad, $I=0.05$, es el momento de inercia, $L=30$, es la longitud del mástil además se sabe que la fuerza del viento varía con la altitud de acuerdo a la relación:

$$f(z) = \frac{200z}{5 + z} e^{-z/15}$$

Calcule la deflexión para $z=1.5$ si para $z=0$, $y=0$ y $dy/dz=0$:

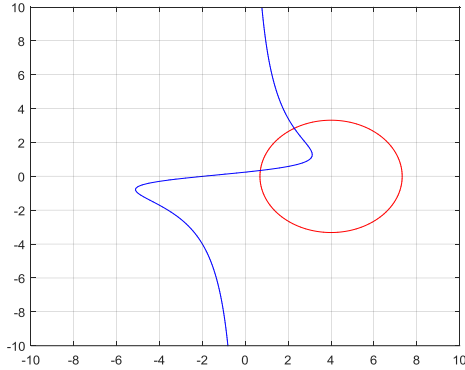
- (a) **(2 P)** Usando Euler con un paso de $h=0.5$
- (b) **(2 P)** Usando Runge-Kutta 2 con un paso de $h=0.5$
- (c) **(1 P)** Escriba un programa en Matlab para la solución de b)

Ing. Robert Castro S.

Solucionario

Problema 1

a)



Raíces aproximadas (1,0) y (2,3)

b) Aplicando Newton-Raphson para la mayor raíz:

$$x_0 = 2 \quad y_0 = 3$$

$$\begin{bmatrix} 2x_0 - 8 & 2y_0 \\ y_0^2 + 1 & 2x_0y_0 - 8 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \Delta x \\ \Delta y \end{bmatrix} = - \begin{bmatrix} x_0^2 - 8x_0 + y_0^2 + 5 \\ x_0y_0^2 + x_0 - 8y_0 + 2 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} -4 & 6 \\ 10 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \Delta x \\ \Delta y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 \\ 2 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} \Delta x \\ \Delta y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.2632 \\ -0.1579 \end{bmatrix} \quad err = 0.2632$$

$$x_1 = x_0 + \Delta x = 2.2632 \quad y_1 = y_0 + \Delta y = 2.8421$$

$$\begin{bmatrix} \Delta x \\ \Delta y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.0227 \\ -0.0027 \end{bmatrix} \quad err = 0.0227$$

$$x_2 = x_1 + \Delta x = 2.2859 \quad y_2 = y_1 + \Delta y = 2.8394$$

c)

$$y = (8x - x^2 - 5)^{\frac{1}{2}} = G_1(x, y)$$

$$x = \frac{8y - 2}{y^2 + 1} = G_2(x, y)$$

$$J(x_0, y_0) = \begin{bmatrix} 0.7559 & 0 \\ 0 & -0.5200 \end{bmatrix}$$

$$\|J(x_0, y_0)\|_{\infty} = 0.7559 < 1$$

Por lo tanto es convergente

d)

Realizando iteraciones:

$$y = (8x - x^2 - 5)^{\frac{1}{2}}$$

$$x = \frac{8y - 2}{y^2 + 1}$$

X	Y	ERR
2	3	-----
2.2	2.6548	0.3542
2.3958	2.7857	0.1958
2.3157	2.9028	0.1171

Problema 2

a)

i	1	2	3	4	5	6
t_i (seg)	0	0.2	0.4	0.6	0.8	1
y_i (m)	1	1.4	1.6	1.8	2.1	2.3
$Y_i=e^{y_i}$	2.7183	4.0552	4.9530	6.0496	8.1662	9.9742
\hat{Y}_i	2.7557	3.8387	5.0568	6.4399	8.0245	9.8552

$$y = \ln(at + be^t)$$

$$Y = e^y = at + be^t$$

Aplicando la ecuación normal:

$$\begin{bmatrix} t_1 & e^{t_1} \\ t_2 & e^{t_2} \\ t_3 & e^{t_3} \\ t_4 & e^{t_4} \\ t_5 & e^{t_5} \\ t_6 & e^{t_6} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} e^{y_1} \\ e^{y_2} \\ e^{y_3} \\ e^{y_4} \\ e^{y_5} \\ e^{y_6} \end{bmatrix}$$

$$Mc = N$$

$$M^T Mc = M^T N$$

$$\begin{bmatrix} 2.2 & 6.433 \\ 6.433 & 20.3796 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 22.9292 \\ 71.3703 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2.3645 \\ 2.7557 \end{bmatrix}$$

b) Cálculo del factor de regresión

$$\hat{Y}_i = at_i + be^{t_i}$$

$$Y_m = \sum_{i=1}^6 \frac{Y_i}{6} = 5.9861$$

$$R^2 = \frac{\sum (\hat{Y}_i - Y_m)^2}{\sum (Y_i - Y_m)^2} = 0.9753$$

c)

$$v(0.4) = \frac{y(0.6) - y(0.2)}{2 \times 0.2} = 1$$

$$v(t) = \frac{a + be^t}{at + be^t} \Rightarrow v(0.4) = 1.2806$$

La primera fórmula es más precisa debido a que usa datos de la tabla directamente.

d)

$$x=0:0.2:1, y=[1 \ 1.4 \ 1.6 \ 1.8 \ 2.1 \ 2.3]$$

$$Y=\exp(y)$$

$$P=[x' \ \exp(x)']$$

$$M=P'*P$$

$$N=P'*Y$$

$$c=M \setminus N$$

$$a=c(1), b=c(2)$$

$$Y_s=a*x+b*\exp(x)$$

$$Y_m=\text{mean}(Y)$$

$$R^2=\text{sum}((Y_s-Y_m).^2)/\text{sum}((Y-Y_m).^2)$$

Problema 3

a) Simpson 1/3

$$\int_1^{11} e^{-x}\sqrt{x} dx$$

h=1

$$I_1 = h/3 * (f(1) + 4*f(2) + 2*f(3) + 4*f(4) + 2*f(5) + 4*f(6) + 2*f(7) + 4*f(8) + 2*f(9) + 4*f(10) + f(11))$$

$$I_1 = 0.50561813$$

b) Regla del rectangulo:

$$c) \int_0^1 e^{-1/t} \sqrt{1/t} / t^2 dt$$

h=1/8

$$I_2 = 2*h*(F(1/8) + F(3/8) + F(5/8) + F(7/8)) = 0.49166517$$

c) Cuadratura de Gauss:

$$t = \frac{s+1}{2} \quad dt = ds/2$$

$$\int_0^1 e^{\frac{-2}{s+1}} \sqrt{\frac{2}{s+1}} / (s+1)^2 \frac{ds}{2}$$

$$I_3 = \frac{5}{9} * G\left(-\sqrt{\frac{3}{5}}\right) + \frac{8}{9} * G(0) + \frac{5}{9} * G\left(\sqrt{\frac{3}{5}}\right) = 0.47073977$$

d) Errores:

$$I_e = 0.50728223$$

$$E_a = 0.00166410$$

$$E_b = 0.01561706$$

$$E_c = 0.03654246$$

Se observa que la regla de Simpson resultó más precisa.

Problema 4

a) Euler

$$\frac{d^2y}{dz^2} = \frac{16}{5+z} e^{-z/15} (30-z)^2 = f(z)$$

$$\frac{dy}{dz} = v$$

$$\frac{dv}{dz} = \frac{16}{5+z} e^{-z/15} (30-z)^2$$

$$z_0 = 0 \quad y_0 = 0 \quad v_0 = 0 \quad h = 0.5$$

$$z_{n+1} = z_n + h$$

$$y_{n+1} = y_n + h * v_n$$

$$v_{n+1} = v_n + h * f(z_n)$$

i	Z	y	v=y'
0	0	0	0
1	0.5	0	0
2	1.0	0	0.00061216
3	1.5	0.00030608	0.00166118

b) Runge-Kutta 2

$$z_{n+1} = z_n + h$$

$$k_1 = h * v_n$$

$$l_1 = h * f(z_n)$$

$$k_2 = h * (v_n + l_1)$$

$$l_2 = h * f(z_n + h)$$

$$y_{n+1} = y_n + 1/2 * (k_1 + k_2)$$

$$v_{n+1} = v_n + 1/2 * (l_1 + l_2)$$

i	z	y	v=y'
0	0	0	0
1	0.5	0	0.00030608
2	1.0	0.00030608	0.00113667
3	1.5	0.00113667	0.00233959

c) Programa

`% RK2`

`clear all, f=inline('16/1e6*z*exp(-z/15)*(30-z)^2/(5+z)')`

`z(1)=0, y(1)=0, v(1)=0, h=0.5`

`for i=1:3`

`k1=h*v(i),l1=h*f(z(i)), k2=h*(v(i)+l1), l2=h*f(z(i)+h)`

`z(i+1)=z(i)+h, y(i+1)=y(i)+0.5*(k1+k2), v(i+1)=v(i)+0.5*(l1+l2)`

`end`